



Форсайт. Мобильная  
платформа

Версия 18.12  
Новые возможности

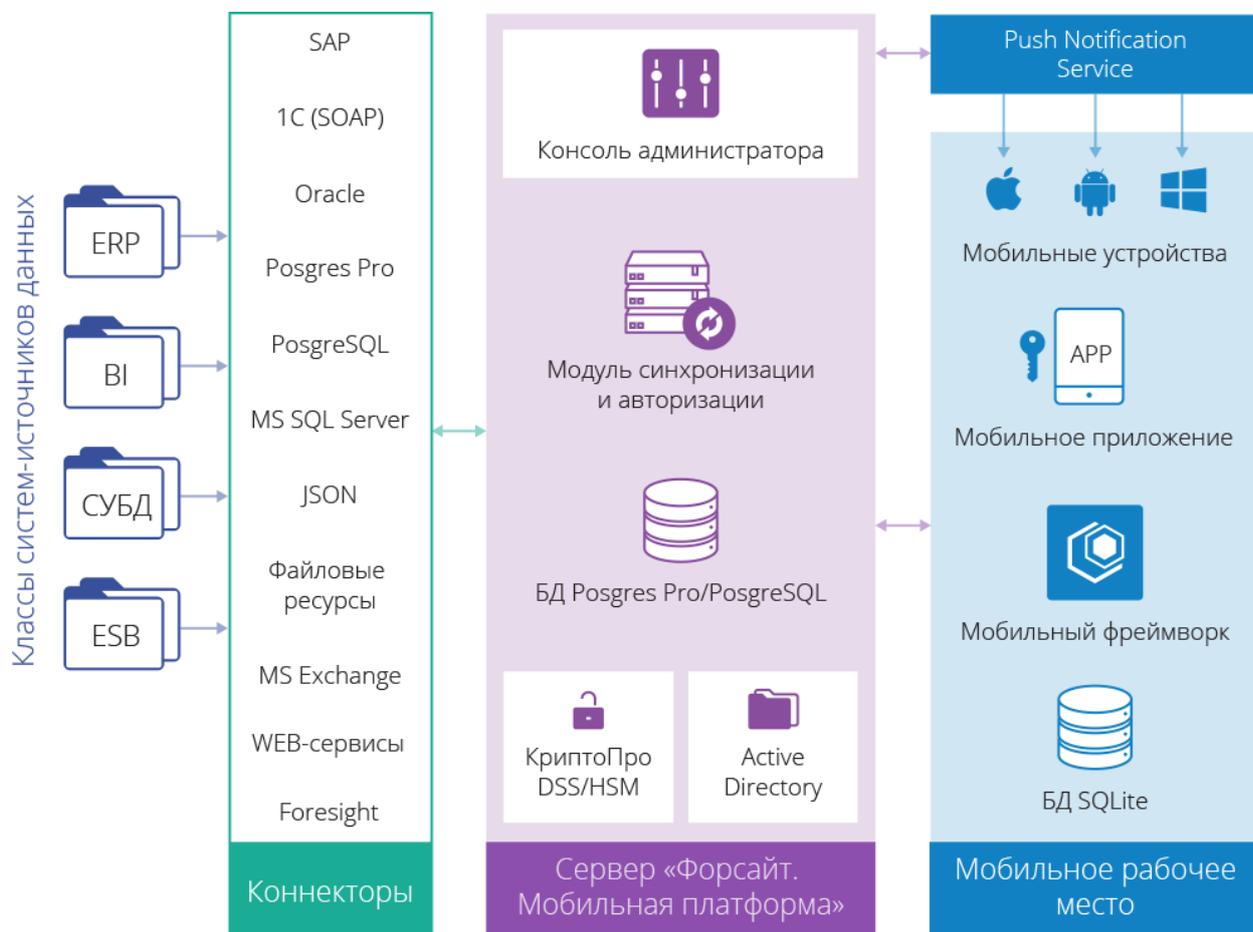
# О ПРОДУКТЕ «ФОРСАЙТ. МОБИЛЬНАЯ ПЛАТФОРМА»

Форсайт. Мобильная платформа - современный продукт на рынке Mobile Application Development Platform (MADP). Платформа обладает комплексным решением по информационной безопасности и универсальным инструментарием для быстрой и эффективной разработки защищенных мобильных приложений на основе популярных мобильных операционных систем - iOS, Android, Windows.

Продукт позволяет создать надежные сервисы для обмена данными между источниками и приложениями, как нативными, так и кросс-платформенными веб-приложениями.

Ключевые возможности:

- поддержка мобильных операционных систем - iOS, Android, Windows
- подключение различных источников данных: Postgres Pro, PostgreSQL, SAP, Oracle Database, Microsoft SQL Server, JSON, 1C (SOAP), Microsoft Exchange, WEB-сервисы, файловые ресурсы
- передача транзакционных данных
- создание источника данных на базе мобильной платформы
- доступ к данным в онлайн и офлайн-режиме
- обеспечение информационной безопасности:
  - аутентификация и авторизация в корпоративных системах
  - использование шифрования
  - журналирование поведения системы и действий пользователей
- снижение нагрузки на бизнес-системы за счет кэширования данных в платформе
- разработка мобильного приложения с использованием фреймворка
- формирование отчетов и проведение аудита
- интеграция с MDM (Citrix XenMobile)
- унификация средств разработки и подходов к выпуску приложений
- снижение затрат на разработку мобильных приложений

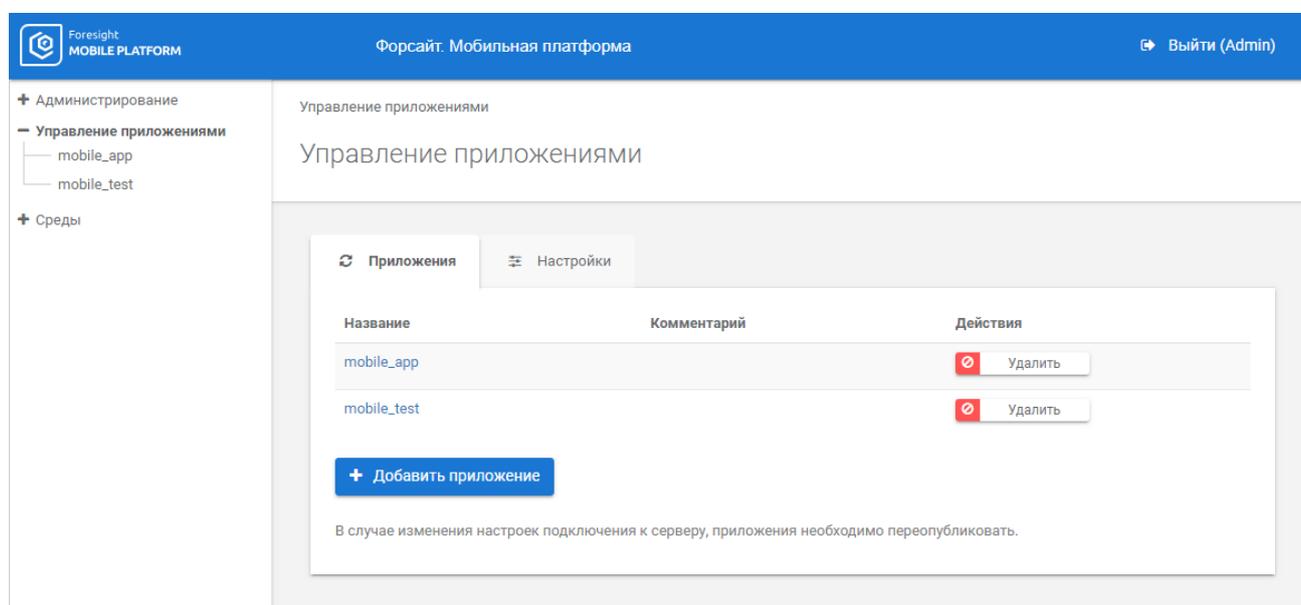


Мы развиваем и улучшаем продукт в соответствии с требованиями рынка и наших партнеров. Для новой версии «Форсайт. Мобильная платформа» реализовано:

1. [Управление приложениями](#)
2. [Использование Relay-сервера](#)
3. [Получение данных по параметрам](#)
4. [Локальное файловое хранилище](#)
5. [Фреймворк Sailfish](#)
6. [Фреймворк WinCE](#)

# 1. Управление приложениями

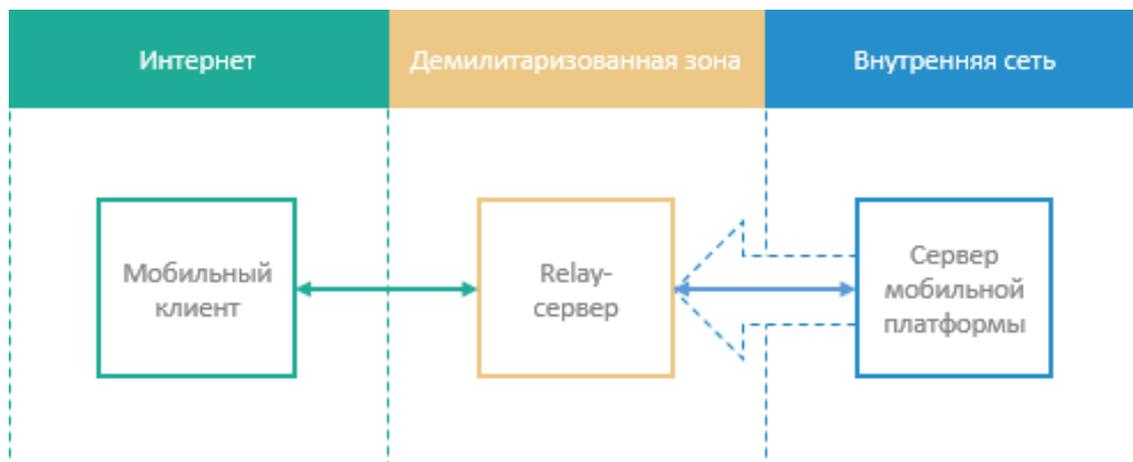
Реализовано хранение дистрибутивов для мобильных приложений на сервере мобильной платформы. Загрузка и установка дистрибутивов на мобильное устройство доступна по прямой ссылке, которая автоматически генерируется во внутренней сети. Прямую ссылку можно сгенерировать в QR-код для сканирования с мобильного устройства. Также по ссылке доступна проверка на наличие новых версий дистрибутивов приложений.



## 2. Использование Relay-сервера

Relay-сервер – это сервер, на котором развёрнут Relay-сервис. Relay-сервис позволяет устанавливать соединение между мобильным устройством и сервером мобильной платформы при повышенных требованиях к защите данных внутренней корпоративной сети. В таком случае порты из демилитаризованной зоны во внутреннюю сеть закрыты, открыты только порты из внутренней сети во внешнюю.

Соединение с Relay-сервером устанавливается со стороны сервера мобильной платформы. Функция Relay-сервиса позволяет принимать запрос от сервера мобильной платформы на установку соединения. Через установленное соединение перенаправляются запросы от мобильного клиента к серверу мобильной платформы.



### 3. Получение данных по параметрам

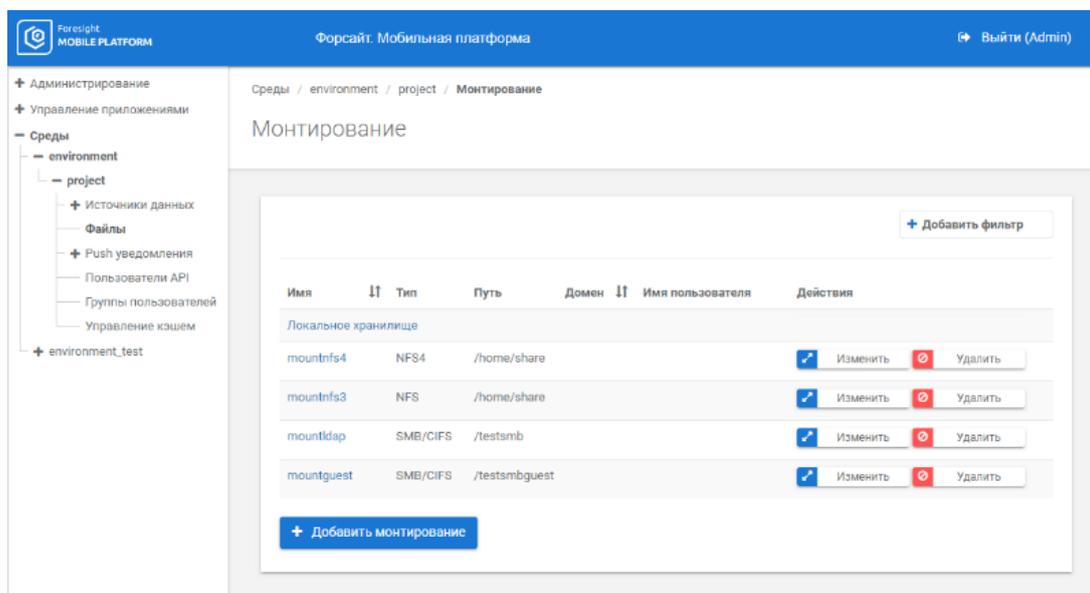
При обращении к многотабличному ресурсу возникает потребность получения данных по определенным параметрам. Для этих целей расширена функция API-метода, доступная для работы с кэшируемыми многотабличными ресурсами. При запросе данных с указанными параметрами возвращается не вся таблица ресурса, а только её часть.

Разработанный способ получения данных позволяет использовать разные варианты в реализации мобильных приложений, снижает трафик и повышает скорость работы пользователя.

### 4. Локальное файловое хранилище

Локальное хранилище – это файловый ресурс на сервере мобильной платформы, который настраивается автоматически при разворачивании сервера и не требует дополнительных настроек.

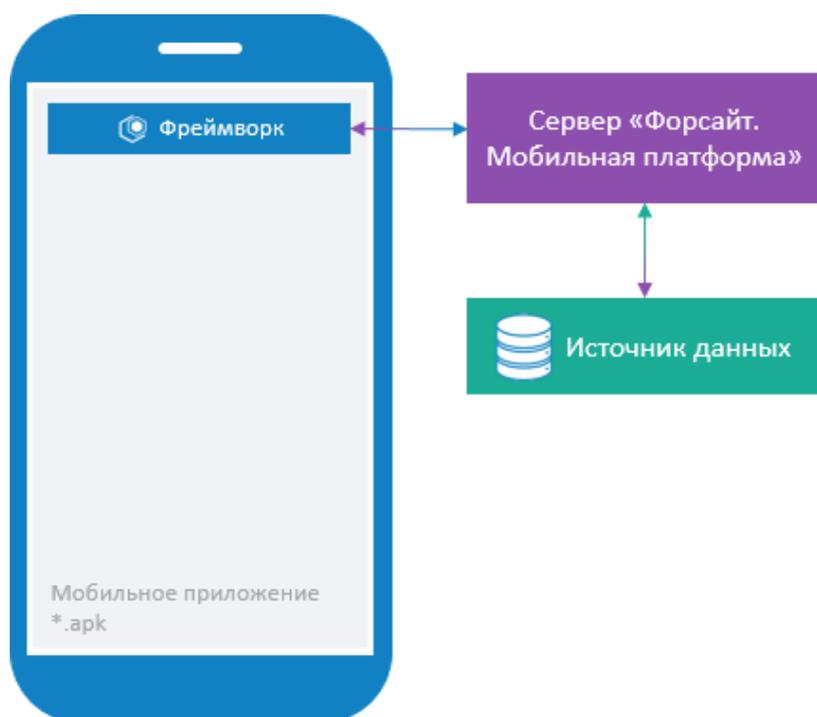
С помощью локального хранилища пользователю мобильного устройства доступно сохранение, загрузка и обмен файловыми ресурсами.



## 5. Фреймворк Sailfish

Sailfish OS – первая российская операционная система общего назначения на базе Linux. Объединяет промежуточное программное обеспечение с открытым исходным кодом, пользовательский интерфейс и другие сторонние компоненты. Sailfish OS и набор разработчика Sailfish SDK базируются на ядре Linux и Mer. Sailfish OS включает в себя многозадачную графическую оболочку, созданную на основе протокола сервера Wayland, и может запускать приложения Android через собственный режим совместимости.

Для разработки мобильных приложений на операционной системе Sailfish OS доступен фреймворк Sailfish. Сервер мобильной платформы позволяет мобильному устройству обмениваться данными с источником данных через фреймворк.



## 6. Фреймворк WinCE

Реализованы новые методы фреймворка:

- для ускорения загрузки и потоковой передачи данных
- для продолжения загрузки данных при разрывах соединений